

**Jesteśmy po to, by na twarzy dziecka  
namalować szeroki uśmiech i stworzyć wspaniałe wspomnienia**

## **Zorganizuj ciekawą integrację klasy lub szkoły!**

Leśne gry terenowe to doskonały pomysł na spędzenia dnia poza murami szkoły

**Szukasz pomysłu na spędzenie dnia ze swoją klasą, ale poza murami szkoły? Chcesz urozmaicić program zajęć? Poszukujesz ciekawej metody na integrację klasy/szkoły?**

*Jeśli tak - to gra terenowa jest właśnie dla Was!*

*Czym jest i co ma na celu? To zorganizowana zabawa na wolnym powietrzu, posiadająca scenariusz oraz własne zasady. Nad jej przebiegiem i bezpieczeństwem czuwa kadra. To odkrywanie dziecięcego potencjału i wzmacnianie mocnych cech.*

*Gry terenowe uczą zaradności, inicjatywy, podejmowania decyzji, rozwiązywania problemów, rozwijają wyobraźnię oraz umiejętności interpersonalne. Stawiane przed uczestnikami zadania są różnorodne - pozwalają pracować w grupie, jak i wymagają indywidualnego zaangażowania, pobudzają kreatywność i ciekawość świata, zachęcają do ruchu i ćwiczeń fizycznych.*

*Outdoorowy charakter całości zabawy pozwala nam korzystać w pełni z dobrodziejstwa otaczającego lasu, przebywać na świeżym powietrzu, eksplorować otoczenie i uzewnętrznić drzemiącą energię, a przede wszystkim doskonale się bawić!*

*Uczestnictwo kilku grup z tej samej szkoły pozwala na wprowadzenie dodatkowego elementu imprezy jakim jest rywalizacja, oczywiście w duchu fair play.*

### **Co oferujemy?**

- ✓ ciekawą, inspirującą i wszechstronnie rozwijającą leśną grę terenową
- ✓ oryginalną i pełną wrażeń integrację dla klasy/szkoły z programem dostosowanym do wieku uczestników
- ✓ zajęcia prowadzone w otoczeniu lasu w urokliwym miejscu w Łodzi
- ✓ przestrzeń stworzona z myślą o aktywności na świeżym powietrzu
  - ✓ opiekę profesjonalnej i doświadczonej kadry
  - ✓ ubezpieczenie NNW uczestników
  - ✓ możliwość organizacji cateringu

### **Kwestie organizacyjne:**

- ✓ czas trwania zabawy: 2 godziny
- ✓ minimalna ilość uczestników: 10

**ZAPRASZAMY DO WSPÓŁPRACY – zespół Fabryki Radości**